Ejercicios de Entradas/Salidas de Archivos

**1)Lectura y Escritura en un Archivo o Fichero de Texto**

FILE \*ftexto;

char linea[80];

if ((ftexto = fopen ("ejemplo.txt", "w+")) == NULL)

fprintf (stderr, "Error al abrir el archivo");

while (!strcmp (linea, "fin"))

{

gets (linea);

fputs (linea, strlen(linea) + 1, ftexto);

}

printf ("Estas han sido las líneas recibidas:\n");

while (!feof (ftexto))

{

fgets (linea, strlen(linea) + 1, ftexto);

puts (linea);

}

fclose (ftexto);

**2)Lectura de un Archivo o Fichero de Texto**

#include <stdio.h>

#include<stdlib.h>

int main()

{

char ch, file\_name[25];

FILE \*fp;

printf(“Entra el nombre del archive que tu quieres leer”);

gets(file\_name);

fp= fopen(file\_name,”r”); /\*modo r de lectura\*/

if (fp==NULL)

{

perror (“Error mientras se abria el archivo”);

exit (EXIT\_FAILURE);

}

printf(“Los contenidos de % s archivo son:. \n”);

while ( (ch=fgetc(fp) )!= EOF)

printf(“%c”,ch);

fclose (fp);

return 0;

}

**3)Escribir un Programa con argumentos (en main) que escriba por pantalla las cadenas de caracteres que se escriben *en la línea de ejecución* a continuación del nombre del programa**

#include <stdio.h>

int main(int argc, char \*argv [])

{

int cont; \*/arg [0] apunta al nombre del programa\*/

for (cont=1;cont <argc; cont++)

printf("% s", argv [cont]);

putchar (´\n´);

return (0);

}

**4)Escribir un Programa qu escriba por pantalla las líneas de texto de un archivo, numerando cada línea del mismo.**

#include <stdio.h>

main (int argc, char \*\*argv)

{

FILE \* pf;

char nombre[14], linea[80];

int i;

if (argc != 2)

{

printf ("Uso: programa archivo.\n");

exit (1);

}

strcpy (nombre, argv[1]);

if ((pf = fopen (nombre, "rt")) == NULL)

{

puts ("Error de apertura ");

exit(1);

}

while (!feof (pf))

{

fgets ( linea, 80, pf);

printf ( "%+4d : %s\n", i++, linea);

}

fclose (pf);

}

**5)Comparación de Cadenas de un Archivo con una Máscara y Ocurrencia de esa Mascara en ese Archivo**

#include <stdio.h>

main (int argc, char \*\*argv)

{

FILE \* pf;

char mascara[20], nombre[14],linea[80], \*ptr;

int veces, i;

if (argc != 3)

{

printf ("Uso: programa máscara archivo.\n");

exit (1);

}

strcpy (mascara, argv[1]);

strcpy (nombre, argv[2]);

if ((pf = fopen (nombre, "r+")) == NULL)

{

puts ("Error de apertura ");

exit(1);

}

while (!feof (pf))

{

fgets ( linea, 80, pf);

i++;

ptr=linea;

while (\*ptr )

{

ptr++ = strstr(linea,mascara);

printf ("La mascara aparece en la línea %d \n", i);

veces++;

}

}

printf ("La máscara aparece %d veces en el fichero. \n", veces);

fclose (pf);

}